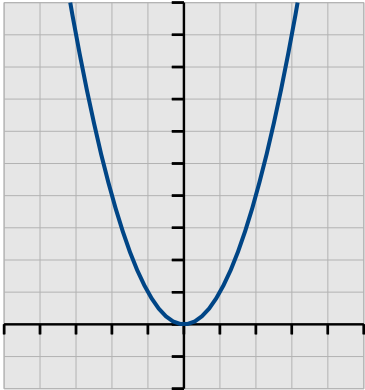


## Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema                          | Gesetze und Regeln  | Musterbeispiele      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
|--------------------------------|---|----------------------|-------------------------|-----------------|---------------|--------------|-----------|-------------|---|------------------|-------------|----------------|-----------------------------------|---|
| <b>Quadratische Funktionen</b> | <b>■ Quadratische Funktionen</b>  |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
|                                | <p>Funktionen vom Typ <math>y = ax^2 + bx + c</math> nennt man <b>quadratische Funktionen</b>, weil die Variable <math>x</math> als höchste Potenz den Wert 2 hat.</p> <p>Das Kurvenbild quadratischer Funktionen bezeichnet man als <b>Parabel</b>.</p> <p>Jede Parabel besitzt einen <b>Scheitelpunkt</b>, in dem ein Wechsel zwischen fallender und steigender Kurve stattfindet.</p> <p>Der Scheitelpunkt ist entweder der tiefste Punkt der Parabel, oder der höchste Punkt.</p> <p>Eine Parabel besitzt mit der <math>x</math> – Achse zwei Schnittpunkte, einen Schnittpunkt, oder keinen Schnittpunkt.</p> <p>Mit der <math>y</math> – Achse besitzt die Parabel <b>immer genau einen</b> Schnittpunkt.</p> <p>Die <math>x</math> – Werte, die für eine Funktion erlaubt sind, dh. für diese Werte ist ein <math>y</math> – Wert berechenbar, nennt man <b>Definitionsbereich</b> der Funktion.</p> <p>Für quadratische Funktionen sind alle <math>x</math> – Werte erlaubt. Es gibt keine <math>x</math> – Werte die bei der Berechnung von <math>y</math> auf unberechenbare Ausdrücke führen.</p> <p><math>x</math> nennt man die <b>unabhängige Variable</b>, die <math>x</math> – Achse bezeichnet man als <b>Abszisse</b>.</p> <p>Die <math>y</math> – Werte, die ein Funktionsausdruck annehmen kann bezeichnet man als <b>Wertevorrat</b> oder <b>Wertebereich</b>.</p> <p>Der Wertevorrat einer quadratischen Funktion geht vom <math>y</math> – Wert des Scheitels bis <math>+\infty</math>, oder von <math>-\infty</math> bis zum <math>y</math> – Wert des Scheitels.</p> <p><math>y</math> nennt man die <b>abhängige Variable</b>, die <math>y</math> – Achse bezeichnet man als <b>Ordinate</b>.</p> |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
|                                | <b>● Die Normalparabel <math>y = x^2</math></b>   |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
|                                | <p>Die einfachste Form einer quadratischen Funktion ist die Normalparabel, die die Funktionsgleichung <math>y = x^2</math> besitzt.</p> <p><b>Eigenschaften der Funktion</b></p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">Definitionsbereich :</td> <td>alle <math>x \in \mathbb{R}</math></td> </tr> <tr> <td>Scheitelpunkt :</td> <td><math>S(0 \mid 0)</math></td> </tr> <tr> <td>Nullstelle :</td> <td><math>x_0 = 0</math></td> </tr> <tr> <td>Monotonie :</td> <td>für <math>x \leq 0</math> monoton fallend<br/>für <math>x \geq 0</math> monoton wachsend</td> </tr> <tr> <td>Symmetrieachse :</td> <td><math>y</math> – Achse</td> </tr> <tr> <td>Wertebereich :</td> <td><math>x \in \mathbb{R}</math> mit <math>y \geq 0</math></td> </tr> </table>  | Definitionsbereich : | alle $x \in \mathbb{R}$ | Scheitelpunkt : | $S(0 \mid 0)$ | Nullstelle : | $x_0 = 0$ | Monotonie : | für $x \leq 0$ monoton fallend<br>für $x \geq 0$ monoton wachsend | Symmetrieachse : | $y$ – Achse | Wertebereich : | $x \in \mathbb{R}$ mit $y \geq 0$ |  <p style="margin-left: 20px;"><b><math>y = x^2</math></b></p> |
| Definitionsbereich :           | alle $x \in \mathbb{R}$   |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
| Scheitelpunkt :                | $S(0 \mid 0)$   |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
| Nullstelle :                   | $x_0 = 0$   |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
| Monotonie :                    | für $x \leq 0$ monoton fallend<br>für $x \geq 0$ monoton wachsend   |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
| Symmetrieachse :               | $y$ – Achse   |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |
| Wertebereich :                 | $x \in \mathbb{R}$ mit $y \geq 0$   |                      |                         |                 |               |              |           |             |   |                  |             |                |                                   |   |

| Thema | Gesetze und Regeln | Musterbeispiele |
|-------|--------------------|-----------------|
|-------|--------------------|-----------------|

**Quadratische Funktionen**

**Normalparabel mit zusätzlicher Konstante**

$$y = x^2 + q$$

**Eigenschaften der Funktion**

Definitionsbereich: alle  $x \in \mathbb{R}$   
 Scheitelpunkt:  $S(0; q)$   
 – Der Scheitelpunkt liegt auf der  $y$  – Achse  
 – der  $y$  – Wert des Scheitels ist gleich  $q$   
 Monotonie: für  $x < 0$  monoton fallend  
 für  $x > 0$  monoton steigend  
 Symmetrieachse: Ordinatenachse ( $y$ -Achse)  
 Wertebereich:  $y \in \mathbb{R}, y > q$  Menge der nichtnegativen reellen Zahlen, die größer als  $q$  sind.

**Lage des Scheitelpunktes  $S(0; q)$  bezüglich der  $x$ -Achse:**

$q > 0 \Rightarrow$   $S$  liegt oberhalb der  $x$  – Achse  
 $q = 0 \Rightarrow$   $S$  liegt auf der  $x$  – Achse (= Normalparabel)  
 $q < 0 \Rightarrow$   $S$  liegt unterhalb der  $x$  – Achse

**Nullstellen:**

$q < 0 \Rightarrow$  genau 2 Nullstellen  
 $q = 0 \Rightarrow$  genau eine Nullstelle  
 $q > 0 \Rightarrow$  keine Nullstelle

**Normalparabel mit zusätzlichem Linearglied**

$$y = x^2 + px$$

**Eigenschaften der Funktion**

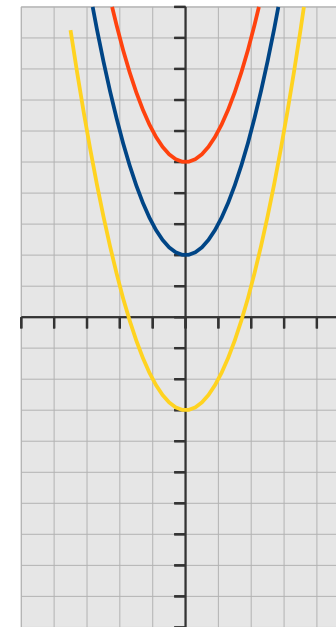
Definitionsbereich: alle  $x \in \mathbb{R}$   
 Scheitelpunkt:  $S(-p/2; -p^2/4)$   
 Monotonie: für  $x < -p/2$  monoton fallend  
 für  $x > -p/2$  monoton steigend  
 Symmetrieachse: Ordinatenachse:  $x = -p/2$   
 Wertebereich:  $y \in \mathbb{R}, y > -p^2/4$

**Lage des Scheitelpunktes  $S(-p/2; -p^2/4)$  bezüglich der  $x$ -Achse:**

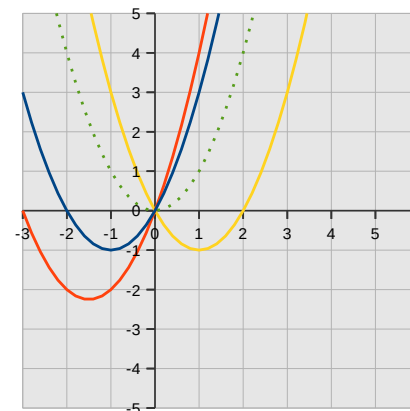
$q > 0 \Rightarrow$   $S$  liegt oberhalb der  $x$  – Achse  
 $q = 0 \Rightarrow$  = Normalparabel  
 $q < 0 \Rightarrow$   $S$  liegt unterhalb der  $x$  – Achse

**Nullstellen:**

1. Nullstelle:  $x = 0$
2. Nullstelle:  $x = -p$



$y = x^2 + 2$   
 $y = x^2 + 5$   
 $y = x^2 - 3$



$y = x^2 + 2x$   
 $y = x^2 + 3x$   
 $y = x^2 - 2x$

| Thema | Gesetze und Regeln | Musterbeispiele |
|-------|--------------------|-----------------|
|-------|--------------------|-----------------|

**Quadratische Funktionen**

**Normalparabel in allgemeiner Form**

$$y = x^2 + px + q$$

Aussagen über eine solche Parabel können nur sehr allgemein gehalten werden. Die Werte von p und q beeinflussen das Aussehen der Parabel.

**Eigenschaften der Funktion**

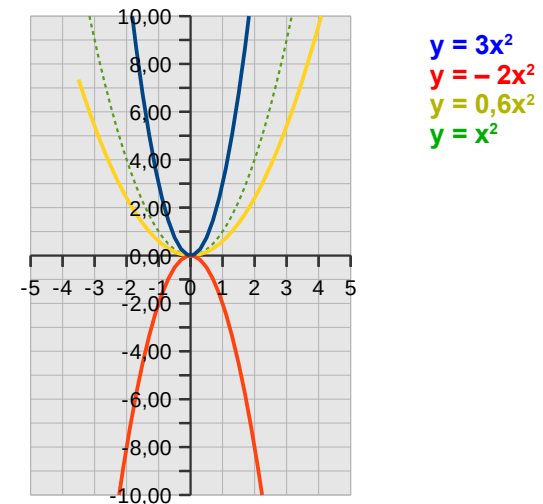
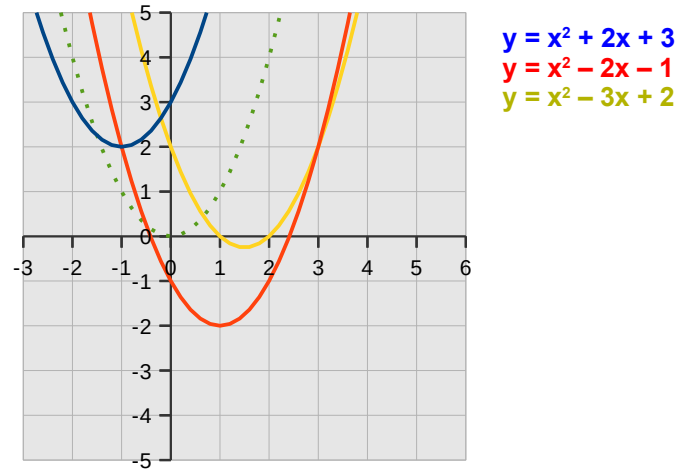
- Definitionsbereich: alle  $x \in \mathbb{R}$
- Scheitelpunkt: wird in den x – und y – Koordinaten von p und q beeinflusst, Berechnung erfolgt später
- Monotonie: bis zum Scheitel monoton fallend  
ab dem Scheitel monoton steigend
- Symmetrieachse: eine Parallele zur y – Achse, die durch den Scheitelpunkt verläuft.
- Wertebereich:  $y \in \mathbb{R}$ , Menge der reellen Zahlen, die größer als die y – Koordinate des Scheitels sind

**Gestreckte / gestauchte Normalparabel**

$$y = a x^2$$

Bei dieser Funktion handelt es sich um gestreckte oder gestauchte Normalparabel, wobei das Vorzeichen von a die Öffnung der Parabel bestimmt. Der Scheitel liegt im Punkt S(0| 0) .

- $a > 0$  : Parabel nach oben geöffnet,  $W = [0, \infty[$   
Scheitel ist das Minimum
- $a < 0$  : Parabel nach unten geöffnet,  $W = ] - \infty, 0]$   
Scheitel ist das Maximum
- $|a| < 1$  : Parabel gestaucht, breiter als Normalparabel
- $|a| = 1$  : Normalparabel
- $|a| > 1$  : Parabel gestreckt, enger als Normalparabel



| Thema | Gesetze und Regeln | Musterbeispiele |
|-------|--------------------|-----------------|
|-------|--------------------|-----------------|

**Quadratische Funktionen**

**Die allgemeine quadratische Funktion**

$$y = ax^2 + bx + c$$

Treten alle möglichen Veränderungen gleichzeitig auf, so spricht man von der allgemeinen Form einer Parabel. In diesen Fällen schreibt man für den Wert p den Buchstaben b und für den Wert q den Buchstaben c.

p und q werden nur benutzt, wenn es sich um eine verschobene Normalparabel handelt, also  $a = 1$  ist. Damit lässt sich auch formal unterscheiden, was für eine Parabel gemeint ist.

Jede Funktion  $f: x \rightarrow a x^2 + b x + c$  mit  $a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0, D_f = \mathbb{R}$ , nennt man eine **quadratische Funktion**.

Der Graph von f ist eine **Parabel**.

- a x<sup>2</sup> : quadratisches Glied im Term
- b x : lineares Glied im Term
- c : konstantes Glied im Term

Die zugehörige Parabel schneidet die y-Achse bei c.

**Nullstellenbestimmung (y = 0)**

Nullstellen sind die x – Werte, bei denen der y – Wert = 0 ist. In der Funktionsgleichung wird dazu der linke Wert von y gleich 0 gesetzt, und die Gleichung nach x aufgelöst. Der dazu notwendige Rechenweg wird im Abschnitt „Quadratische Gleichungen“ beschrieben. Hier sollen nur einige einfache Spezialfälle behandelt werden.

**Normalparabel  $y = x^2 + px + q$**

**Kein Absolutglied  $q=0$   $y = x^2 + px$**

x ausklammern:  $x^2 + px = x ( x + p) = 0$

In dieser Formel erscheint ein Produkt, das 0 werden soll. Es sind die x – Werte gesucht, bei denen das eintritt. Ein Produkt kann aber nur 0 werden, wenn wenigstens einer der beiden Faktoren gleich Null ist. Damit hat die Gleichung nur eine Lösung, wenn entweder

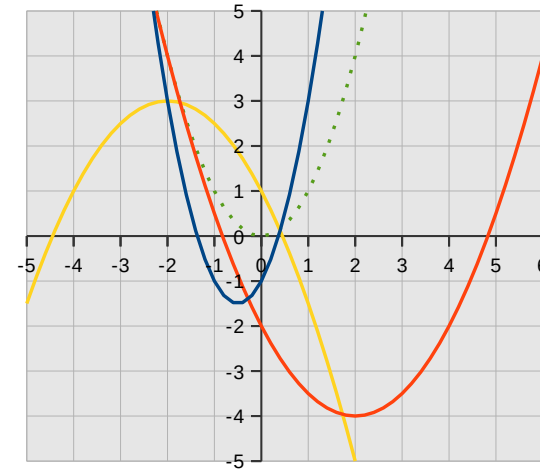
$x = 0$                       oder                       $x + p = 0$

Damit sind die beiden x – Werte, bei denen diese Gleichheit eintritt

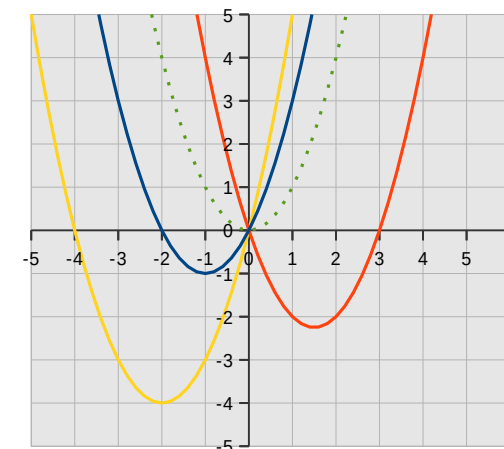
$x_1 = 0$                       und                       $x_2 = -p$

**Eine solche Parabel hat immer zwei Nullstellen.**

p = 0 ist Normalparabel.

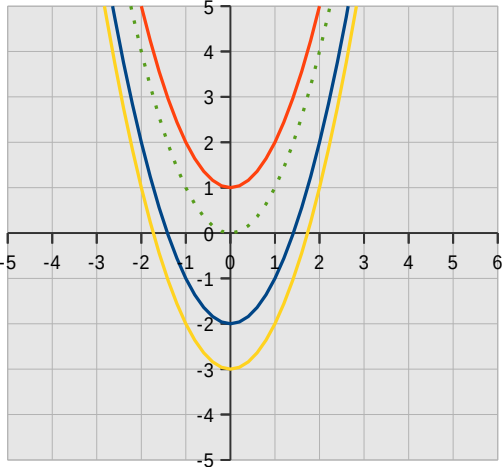
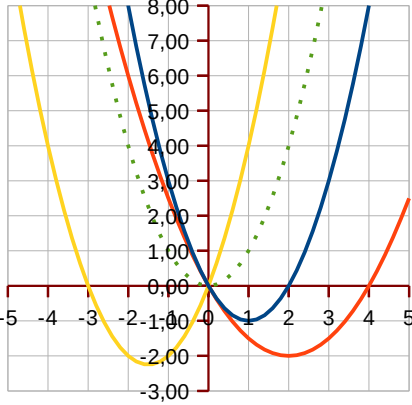
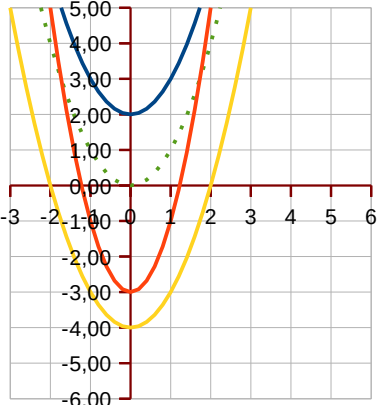


$y = 2x^2 + 2x - 1$   
 $y = \frac{1}{2}x^2 - 2x - 2$   
 $y = -\frac{1}{2}x^2 - 2x + 1$



$y = x^2 + 2x$                        $p = +2$   
 $y = x^2 - 3x$                        $p = -3$   
 $y = x^2 + 4x$                        $p = +4$

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema   | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele  |
|---|--|--|
| <b>Quadratische Funktionen</b>  | ☆ <b>Kein Linearglied <math>p = 0</math> <math>y = x^2 + q</math></b>  | <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p style="color: blue;"><math>y = x^2 - 2</math>      <math>q = -2</math></p> <p style="color: red;"><math>y = x^2 + 1</math>      <math>q = +1</math></p> <p style="color: yellow;"><math>y = x^2 - 3</math>      <math>q = -3</math></p> <p style="color: blue;"><math>x_1 = -\sqrt{2}; x_2 = +\sqrt{2}</math><br/><b>keine Nullstellen</b></p> <p style="color: yellow;"><math>x_1 = -\sqrt{3}; x_2 = +\sqrt{3}</math></p> </div> </div> |
|   | $x^2 + q = 0$ $x^2 = -q$ $x_1 = +\sqrt{-q}$ $x_2 = -\sqrt{-q}$ <p>Da man aus negativen Zahlen keine Quadratwurzel ziehen kann, sind die beiden Gleichungen nur lösbar, wenn <math>q</math> selbst negativ ist, da dann <math>-q</math> eine positive Zahl ist.</p> <p>Damit besitzen nur Funktionen der Art <math>y = x^2 - 4</math> oder <math>y = x^2 - 25</math> Nullstellen, während Funktionen der Art <math>y = x^2 + 4</math> und <math>y = x^2 + 25</math> keine Nullstellen besitzen.</p> <p><b>Eine solche Parabel hat für <math>q &lt; 0</math> zwei Nullstellen und für <math>q &gt; 0</math> keine Nullstelle.</b></p> <p><math>q = 0</math> ist Normalparabel.</p> |  |
|   | 📌 <b>Allgemeine Parabel <math>y = ax^2 + bx + c</math></b>   |  |
|   | ☆ <b>Kein Absolutglied <math>c=0</math> <math>y = a x^2 + bx</math></b>  |  |
|   | <p><math>x</math> ausklammern: z.B. <math>ax^2 + bx = x(ax + b) = 0</math><br/> <math>\Rightarrow x_1 = 0, x_2 = -b/a</math></p>   |  |
|   | ☆ <b>Kein Linearglied <math>b=0</math> <math>y = a x^2 + c</math></b>  |  |
|   | <p>Entweder 3. Binomische Formel <math>ax^2 - c = 0</math> mit<br/> <math>x_1 = +\sqrt{c/a}</math>      <math>x_2 = -\sqrt{c/a}</math><br/>                     oder, wenn <math>ax^2 + c = 0</math>, dann gibt es keine Lösung</p>  |  |
| ☆ <b>Faktoriert <math>y = a(x - x_1)(x - x_2)</math></b>  |  |  |
| <p><math>x_1</math> : Nullstelle der Parabel<br/> <math>x_2</math> : Nullstelle der Parabel</p>   |  |  |
| ☆ <b>Scheitel auf x-Achse <math>y = a(x-d)^2</math> <math>d \in \mathbb{R}</math>,</b>  |  |  |
| <p><math>x_1 = x_2 = d</math> : Doppelte Nullstelle, Parabel berührt die x-Achse, kein schneiden.</p>   |  |  |
| <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p style="color: green;"><math>y = x^2</math></p> <p style="color: blue;"><math>y = x^2 - 2x = x(x-2)</math></p> <p style="color: red;"><math>y = \frac{1}{2}x^2 - 2x = \frac{1}{2}x(x-4)</math></p> <p style="color: yellow;"><math>y = x^2 + 3x = x(x+3)</math></p> <p style="color: blue;"><math>x_1 = 0; x_2 = 2</math></p> <p style="color: red;"><math>x_1 = 0; x_2 = 4</math></p> <p style="color: yellow;"><math>x_1 = 0; x_2 = -3</math></p> </div> </div> |  |  |
|   | ☆ <b>Scheitel auf x-Achse <math>y = a(x-d)^2</math> <math>d \in \mathbb{R}</math>,</b>   |  |
| <p><math>x_1 = x_2 = d</math> : Doppelte Nullstelle, Parabel berührt die x-Achse, kein schneiden.</p>   |  |  |
| <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 45%;"> <p style="color: green;"><math>y = x^2</math></p> <p style="color: blue;"><math>y = x^2 + 2</math></p> <p style="color: red;"><math>y = x^2 - 3</math></p> <p style="color: yellow;"><math>y = x^2 - 4</math></p> <p style="color: blue;"><b>keine Nullstellen</b></p> <p style="color: red;"><math>x_1 = -\sqrt{3}; x_2 = +\sqrt{3}</math></p> <p style="color: yellow;"><math>x_1 = -\sqrt{4}; x_2 = +\sqrt{4}</math></p> </div> </div>                           |  |  |
|   | ☆ <b>Scheitel auf x-Achse <math>y = a(x-d)^2</math> <math>d \in \mathbb{R}</math>,</b>   |  |

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema   | Gesetze und Regeln  | Musterbeispiele  |   |
|---|---|--|---|
| <b>Quadratische Funktionen</b>  | <p><b>● Die Scheitelform</b></p> $y - e = a(x - d)^2$   | <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 10px;"> <math>y = (x-2)^2</math> <math>y = (x+3)^2</math> <math>y = (x-3,5)^2</math> <math>y = x^2</math> </div>       |   |
|   | <p><b>■ Der Scheitel ist unmittelbar ablesbar</b></p>   |  |   |
|   | <p><b>★ In x-Richtung verschobene Parabel <math>y = (x-d)^2</math> <math>d \in \mathbb{R}</math>,</b></p>   |  |   |
|   | <p>Bei dieser Funktion handelt es sich um eine entlang der x-Achse verschobene Normalparabel.<br/>Bei dieser Funktion liegt der Scheitel in <b>S(d 0)</b></p> <p><math>d &gt; 0</math> : Verschiebung nach oben, <math>W = [0, \infty[</math></p> <p><math>d &lt; 0</math> : Verschiebung nach unten, <math>W = [0, \infty[</math></p>  |  |   |
|   | <p><b>★ Verschobene Normalparabel <math>y - e = (x - d)^2</math></b></p>  |  | <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 10px;"> <math>y + 3 = (x+3)^2</math> <math>y - 2,75 = (x-3,5)^2</math> <math>y = x^2</math> <math>y + 6 = (x-2)^2</math> <math>= x^2 - 4x + 4 - 6</math> <math>= x^2 - 4x - 2</math> </div> |
|   | <p>(ACHTUNG! Die Schreibweise unterscheidet sich eventuell von der in der offiziellen Formelsammlung !<br/>Bei dieser Funktion handelt es sich um eine entlang der x-Achse und der y-Achse verschobene Normalparabel.</p> <p>Bei dieser Funktion liegt der Scheitel in <b>S(+d +e)</b><br/>(Die beiden Minuszeichen gehören zur Formel. Die Scheitelkoordinaten sind in diesem Fall immer positiv, sonst sind die Vorzeichenänderungen zu berücksichtigen)</p> <p><math>\Rightarrow y + 3 = (x - 4)^2 \Rightarrow y - (-3) = (x - 4)^2</math>      S(-3, 4)<br/> <math>y + 1 = (x + 5)^2 \Rightarrow y - (-1) = (x - (-4))^2</math>      S(-1, -4)<br/> <math>y - 2 = (x + 3)^2 \Rightarrow y - 1 = (x - (-3))^2</math>      S(2, -3)</p> <p>Durch Ausmultiplizieren der Klammer erhält man die Parabelgleichung:<br/> <math>y = x^2 - 2dx + d^2 + c</math></p> |  |   |
|   | <p><b>★ Schnittpunkt mit der y-Achse (<math>x = 0</math>)</b></p>   | <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 10px;"> <math>y = x^2</math> <math>y - 2 = x^2</math> <math>y = (x - 3)^2</math> <math>y - 2 = (x - 3)^2</math> </div> |   |
|   | <p><b>★ Schnittpunkt mit der x-Achse (<math>y = 0</math>)</b></p>   |  |   |
| <p><math>x_{1/2} = d \pm \sqrt{-e/a}</math> Die Nullstellen liegen symmetrisch zum x-Wert des Scheitels und existieren nur, wenn <math>-e/a</math> einen positiven Wert ergibt.</p> |   |  |   |

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema | Gesetze und Regeln | Musterbeispiele |
|-------|--------------------|-----------------|
|-------|--------------------|-----------------|

## Quadratische Funktionen

★ Geometrische Interpretation von  $y - e = a(x - d)^2$

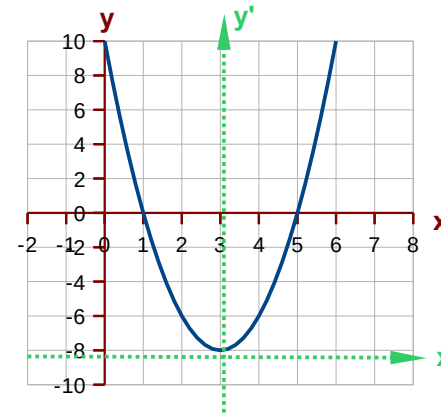
Setze  $y' = y - e$  und  $x' = x - d$  so erhält man eine neue Parabel  $y' = ax'^2$ , das ist eine Parabel in einem  $x'$ - $y'$ -Koordinatensystem, bei dem der Scheitel im Ursprung des neuen Koordinatensystems liegt. Die Gleichungen  $y' = y - e$  und  $x' = x - d$  geben die Transformation der alten Koordinaten in die neuen Koordinaten an. Das nutzt man bei der Scheitelbestimmung aus: Im neuen Koordinatensystem  $y' = y - e$ ,  $x' = x - d$  sind im Scheitel  $x'$  und  $y'$  gleich 0, also  $0 = y - e$  und  $0 = x - d$  oder  $y=e$  und  $x=d$ . Das heißt:

**Der Koordinatenursprung (0|0) des neuen  $x'$ - $y'$ -Koordinatensystems hat im alten  $x$ - $y$ -Koordinatensystem die Position (d|e).**

Dieser Ursprung im neuen Koordinatensystem ist aber gleich die Scheitelposition, die dann im alten Koordinatensystem auch S(d|e) ist. Diese Vorgehensweise liefert immer die richtigen Vorzeichen!

Die Darstellung des verschobenen Koordinatensystem kann man sich auch zunutze machen, wenn man aus einem Scheitelpunkt die Parabelgleichung bestimmen soll. Gesucht ist die Gleichung der Parabel, deren Scheitel im Punkt S( $x_s$ | $y_s$ ) liegt:

- Im  $x$ - $y$ -Koordinatensystem ist der Scheitel bei den Koordinaten:  
 $x = x_s$  und  $y = y_s$
- Im (noch unbekanntem)  $x'$ - $y'$  Koordinatensystem liegt der Scheitel im Koordinatenursprung:  $x - x_s = 0$ ;  $y - y_s = 0$ .
- Damit ist die Umrechnung der beiden Koordinatensysteme mit  $x' = x - x_s$  und  $y' = y - y_s$  gegeben.
- Im  $x'$ - $y'$  Koordinatensystem ist die Parabelgleichung:  $y' = ax'^2$
- Für  $y'$  und  $x'$  werden die oben erstellten Umrechnungsformeln eingesetzt:  
 $y - y_s = a(x - x_s)^2$



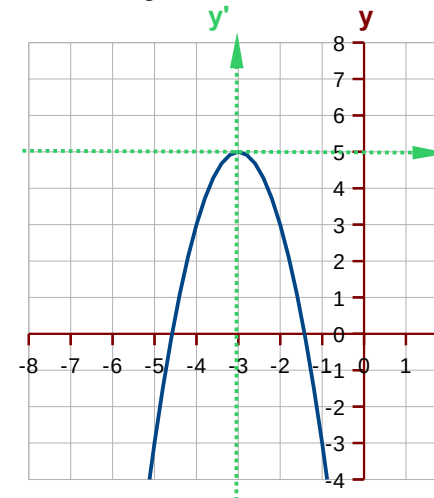
**Kurve im  $x$ - $y$  System**  
 $y = (x - 3)^2 - 8$   
 $y + 8 = (x - 3)^2$

$y' = y + 8$   
 $x' = x - 3$

Koordinatenursprung:  
 $y' = 0$ ;  $x' = 0$  liefert  
 $y = -8$ ;  $x = 3$

**Kurve im  $x'$ - $y'$  System**  
 $y' = x'^2$

Gesucht ist die Gleichung einer nach unten geöffneten Parabel mit dem Öffnungsfaktor 2 und dem Scheitel im Punkt (-3|5)



$y = 5$   
 $x = -3$

$x'$ - $y'$ -Koordinatenursprung:  
 $0 = y - 5$   
 $0 = x + 3$

$x'$ - $y'$ -Koordinatensystem mit obigen Ursprung:  
 $y' = y - 5$   
 $x' = x + 3$

Parabelgleichung im  $x'$ - $y'$  System:  
 $y' = -2x'^2$

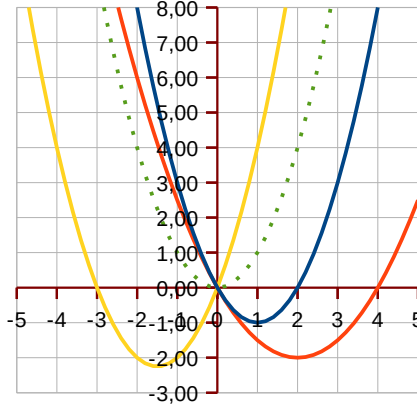
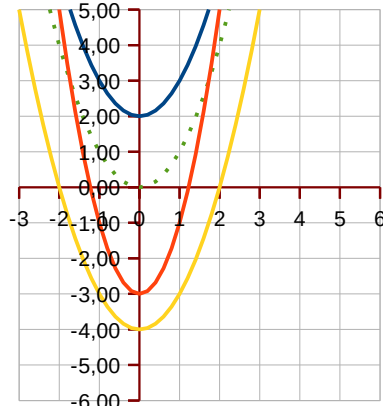
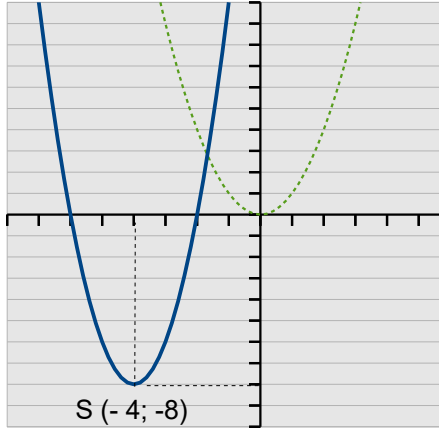
Parabelgleichung im  $x$ - $y$  System:  
 $y - 5 = -2(x + 3)^2$

## Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

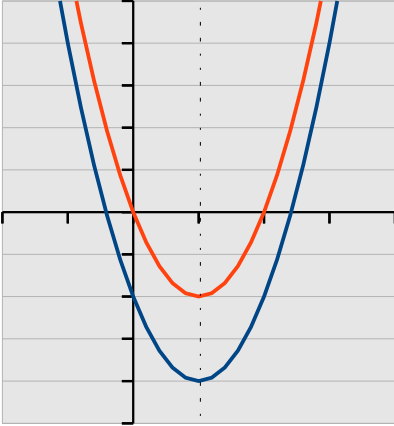
| Thema                          | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele |
|--------------------------------|--|-----------------|
| <b>Quadratische Funktionen</b> | <p style="text-align: center;">★ Bestimmung der Nullstellen (<math>y = 0</math>)</p>   |                 |
|                                | <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: left;"> <math display="block">y - c = a(x - d)^2</math> <math display="block">0 - c = a(x - d)^2</math> <math display="block">-c/a = (x - d)^2</math> <math display="block">\sqrt{-c/a} =  x - d </math> </div> <div style="text-align: center;"> <p>1. Lösung</p> <math display="block">\sqrt{-c/a} = x - d</math> <math display="block">\mathbf{x_1 = d + \sqrt{-c/a}}</math> </div> <div style="text-align: right;"> <p>2. Lösung</p> <math display="block">\sqrt{-c/a} = -(x - d)</math> <math display="block">\sqrt{-c/a} = -x + d</math> <math display="block">\mathbf{x_2 = d - \sqrt{-c/a}}</math> </div> </div> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">ACHTUNG! da es sich bei <math>-c/a</math> um eine Quadratwurzel handelt, darf das Minuszeichen nicht vor die Wurzel gezogen werden.</p> <p>Schlußfolgerungen aus den Formeln:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ist die y-Koordinate des Scheitels größer 0 (<math>c &gt; 0</math>) und die Parabel nach oben geöffnet (<math>a &gt; 0</math>), gibt es keine Nullstellen, da der Wurzelausdruck negativ ist.</li> <li>Ist die y-Koordinate des Scheitels kleiner 0 (<math>c &lt; 0</math>) und die Parabel nach unten geöffnet (<math>a &lt; 0</math>), gibt es keine Nullstellen.</li> <li>Ist die y-Koordinate des Scheitels größer 0 (<math>c &gt; 0</math>) und die Parabel nach unten geöffnet (<math>a &lt; 0</math>), gibt es Nullstellen, da der Wurzelausdruck positiv ist.</li> <li>Ist die y-Koordinate des Scheitels kleiner 0 (<math>c &lt; 0</math>) und die Parabel nach oben geöffnet (<math>a &gt; 0</math>), gibt es Nullstellen, da der Wurzelausdruck positiv ist. (Diese Schlußfolgerungen sind geometrisch sofort einleuchtend)</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Nullstellen befinden sich symmetrisch zur x-Koordinate des Scheitels (<math>d</math>), nämlich im Abstand <math>\pm \sqrt{-c/a}</math></li> <li>Da immer <math>a \neq 0</math> sein muss fallen für <math>c = 0</math> (y-Koordinate des Scheitels) die beiden Nullstellen zusammen, der Scheitelpunkt ist Nullstelle, da die y-Koordinate des Scheitels gleich 0 ist (<math>c=0</math>)</li> </ul> <p>Zweite Lösungsmöglichkeit ist das Ausmultiplizieren des quadratischen Terms, wobei unter Berücksichtigung der Binomischen Formeln eine quadratische Gleichung der Form <math>y = ax^2 + bx + c</math> entsteht, die mit der quadratischen Lösungsformel bearbeitet werden kann.</p> |                 |



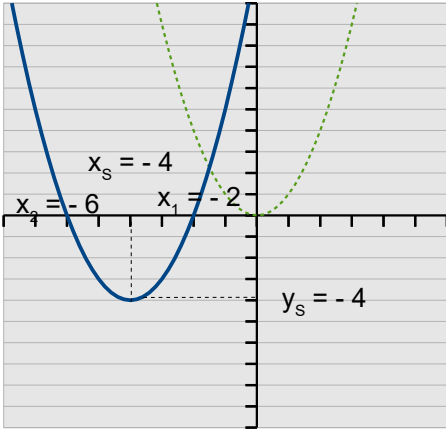
# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema                          | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele  |  |
|--------------------------------|--|--|--|
| <b>Quadratische Funktionen</b> | <p><b>● Scheitelbestimmung</b></p> <p>★ <b>Kein Absolutglied <math>c=0</math> <math>y = a x^2 + b x</math></b></p> <p><math>x</math> ausklammern: z.B. <math>a x^2 + b x = x(a x + b) = 0 \rightarrow</math> Damit erhält man die Nullstellen <math>x_1 = 0</math>, die andere <math>x_2 = -b/a</math>.<br/>Die <math>x</math>-Koordinate des Scheitels ist der Mittelwert <math>x_s = (x_1 + x_2)/2 = -(b/2a)</math>.<br/>Die <math>y</math>-Koordinate des Scheitels ist aus der Funktionsgleichung zu bestimmen oder über quadratische Ergänzung <math>y_s = -(b^2/4a)</math></p>   | <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;"> <p><math>y = x^2</math></p> <p><math>y = x^2 - 2x = x(x-2) \Rightarrow x_s = 1</math></p> <p><math>y = \frac{1}{2} x^2 - 2x = \frac{1}{2} x(x-4) \Rightarrow x_s = 2</math></p> <p><math>y = x^2 + 3x = x(x+3) \Rightarrow x_s = -1,5</math></p> </div> <div style="width: 45%;"> <p><math>y = x^2</math></p> <p><math>y = x^2 + 2 \Rightarrow y_s = 2</math></p> <p><math>y = x^2 - 3 \Rightarrow y_s = -3</math></p> <p><math>y = x^2 - 4 \Rightarrow y_s = -4</math></p> </div> </div> |  |
|                                | <p>★ <b>Kein Linearglied <math>b=0</math> <math>y = a x^2 + c</math></b></p> <p>Der Scheitel liegt auf der <math>y</math>-Achse mit <math>x_s = 0</math> <math>y_s = c</math></p>  |  |  |
|                                | <p>★ <b>Scheitel auf <math>x</math>-Achse <math>y = a(x-d)^2</math> <math>d \in \mathbb{R}</math>,</b></p> <p><math>x_1 = d</math> : Doppelte Nullstelle, Parabel berührt die <math>x</math>-Achse, kein schneiden. Die Nullstelle ist gleichzeitig Scheitel mit <math>x_s = d</math>; <math>y_s = 0</math></p>  |  |  |
|                                | <p>★ <b>Allgemeine Form <math>y = a x^2 + b x + c</math></b></p> <p>Unter einer quadratischen Ergänzung versteht man das Einfügen eines geeigneten Summanden, so dass ein vollständiges Quadrat entsteht, auf das die Binomische Formel anwendbar ist. Das Ergänzungsglied muss wieder subtrahiert werden:</p> <p><math>y = a x^2 + b x + c</math></p> <p><math>y = a(x^2 + \frac{b}{a} x) + c</math>      Konstanten Wert <math>c</math> nach links</p> <p><math>y - c = a(x^2 + \frac{b}{a} x)</math>      Halbiere den Koeffizienten vor <math>x</math> und addiere das Quadrat dieser Zahl auf beiden Seiten</p> <p><math>y - c + \frac{b^2}{4a} = a(x^2 + \frac{b}{a} x + \frac{b^2}{4a^2})</math>      Der Ausgleich erfolgt nur mit <math>\frac{b^2}{4a^2}</math> da bei der Ergänzung in der Klammer noch ein <math>a</math> vor der Klammer zu berücksichtigen ist, 1. Binomische Formel auf die Klammer anwenden.</p> <p><math>y - (c - \frac{b^2}{4a}) = a(x - (-\frac{b}{2a}))^2</math>      Wandle den Ausdruck so um, dass nach dem <math>x</math> und dem <math>y</math> ein Minuszeichen zu stehen kommt.</p> <p>In den Klammern stehen die Scheitelform der Parabel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <math>S(-\frac{b}{2a}; c - \frac{b^2}{4a})</math> </div> |  |  <p><math>S(-4; -8)</math></p>  |
|                                |  |  | <p><i>Beispiel:</i></p> <p><math>y = 2x^2 + 16x + 24</math></p> <p><math>y = 2(x^2 + 8x) + 24</math></p> <p><math>y = 2(x^2 + 8x + 16) - 32 + 24</math></p> <p><math>y = 2(x + 4)^2 - 8</math></p> <p><math>y = 2(x - (-4))^2 - 8</math></p> <p><math>\Rightarrow S(-4; -8)</math></p> |

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema   | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele   |
|---|--|---|
| <b>Quadratische Funktionen</b>  | <p><span style="color: #FF8C00;">■</span> <b>Schnelle Bestimmung der x-Koordinate des Scheitels</b></p> <p><span style="color: #008000;">★</span> <b>Vernachlässigen des Absolutgliedes <math>y = a x^2 + b x</math></b></p>   | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 50%;"> <p>Originalparabel:<br/><math>y = 2x^2 - 4x - 2</math><br/>(blau gezeichnet)</p> <p>Verschobene Parabel ohne Absolutglied:<br/><math>y = 2x^2 - 4x</math><br/>(rot gezeichnet)</p> <p>Man sieht deutlich, dass die beiden Parabeln verschiedene Nullstellen haben, aber die x-Koordinate von beiden Scheiteln die gleiche ist.</p> </div> </div> <p>Dieser Lösungsweg funktioniert auch für Parabeln, die selbst keine Nullstellen haben.</p> |
|   | <p><span style="color: #008000;">★</span> <b>Ausblick auf erste Ableitung <math>y' = 2 a x + b</math></b></p>  |   |
| <p>Auf der vorhergehenden Seite, unter „Faktorierte Form“ wurde gezeigt, dass die x-Koordinate des Scheitels genau in der Mitte der beiden Nullstelle liegt. Diese Tatsache kann man sich zunutze machen, indem man von der allgemeinen Parabelgleichung das Absolutglied ignoriert. Damit erhält man eine neue Parabel, die parallel zu y-Achse verschoben ist, aber keine Verschiebung in x-Richtung. Von dieser verschobenen Parabel werden die Nullstelle bestimmt:</p> <p><math>y = ax^2 + bx</math>      Nach der Regel, dass ein Produkt nur dann Null sein kann, wenn mindestens einer ihrer Faktoren Null ist, erhält man die Nullstellen der verschobenen Parabel mit:</p> <p><math>0 = ax^2 + bx</math></p> <p><math>0 = x(x + \frac{b}{a})</math>      <math>x_1 = 0</math>      <math>x_2 = -\frac{b}{a}</math></p> <p>Eine Nullstelle dieser Parabel ist immer 0, die andere immer <math>-b/a</math>. Da die x-Koordinate des Scheitels genau in der Mitte der Nullstellen liegt, ist ihr Wert:</p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px 0;"><math>x_s = -\frac{b}{2a}</math></div> <p>Die Nullstellen dieser verschobenen Parabel haben nichts mit den Nullstellen der Ausgangsparabel gemeinsam. Lediglich die x-Koordinate des Scheitels liegt genau in der Mitte der Nullstellen bei beiden Parabeln.</p> | <p>In der 11. Klasse wird die sogenannte 1. Ableitung behandelt.</p> <p>1. )Der Wert der 1. Ableitung an einer Stelle x gibt den Tangentenanstieg der Kurve in diesem Punkt x an.<br/>Die Berechnung der 1. Ableitung, bezeichnet mit <math>y'</math>, für die Parabel <math>y=ax^2+bx+c</math> ist <math>y' = 2ax + b</math></p> <p>2. ) Der Scheitel einer Parabel ist ein sogenannte Extrempunkt, bei dem der Tangentenanstieg gleich Null ist (Tangente läuft parallel zur x-Achse).</p> <p><math>y' = 2 a x + b = 0</math></p> <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px 0;"><math>x_s = -\frac{b}{2a}</math></div> <p>In beiden Fällen ist die y-Koordinate über die Funktionsgleichung zu ermitteln.</p> |   |

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema  | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele   |
|--|--|---|
| <b>Quadratische Funktionen</b>                             | <b>● Die Faktorisierte Form</b>  | <b>■ Bestimme die faktorisierte Form aus der Normalform</b>   |
|  | $y = a(x-x_0)(x-x_1)$  | <p>Dazu ist es notwendig, die Formel für die quadratische Gleichung zu benutzen, mit der die Nullstellen berechnet werden können.</p>   |
|  | <b>■ Der Nullstellen sind unmittelbar ablesbar</b>   | <div style="display: flex; align-items: flex-start;">  <div style="margin-left: 20px;"> <math display="block">y = x^2 + 8x + 12</math> <math display="block">0 = x^2 + 8x + 12</math> <math display="block">x_{1/2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p^2}{4} - q\right)}</math> <math display="block">x_{1/2} = -4 \pm \sqrt{16 - 12}</math> <math display="block">x_1 = -4 + 2 = -2</math> <math display="block">x_2 = -4 - 2 = -6</math> </div> </div> |
|  | <p>Die faktorisierte Form ist die Umsetzung des Wurzelsatzes von Vieta auf quadratische Funktionen.</p> <p><math>x_0</math> und <math>x_1</math> sind die <b>Nullstellen</b> der quadratischen Funktion, die Schnittpunkte der zugehörigen Parabel mit der x-Achse.</p> <p>Man erhält die Nullstellen aus der <b>Normalform</b>, indem man den Funktionsterm gleich 0 setzt und die Lösungen der so entstandenen quadratischen Gleichung bestimmt.</p> | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <math display="block">y = (x + 2)(x + 6)</math> </div> $x_s = \frac{-2 - 6}{2} = -4$ $y_s = -\frac{1}{4}(-2 - (-6))^2$ $= -\frac{1}{4}(4)^2$ $= -\frac{1}{4} \cdot 16$ $= -4$  |
| <b>★ Bestimmung des Scheitels</b>                          | <p>Die x-Koordinate des Scheitels liegt in der Mitte zwischen <math>x_0</math> und <math>x_1</math></p> $x_s = \frac{x_0 + x_1}{2} \quad y_s = a \left( \frac{x_0 + x_1}{2} - x_0 \right) \left( \frac{x_0 + x_1}{2} - x_1 \right)$ $y_s = a \left( \frac{-x_0 + x_1}{2} \right) \left( \frac{x_0 - x_1}{2} \right)$ $y_s = -\frac{a}{4} (x_0 - x_1)^2$  | <p>Schnittpunkt mit y-Achse: <math>y = 1 \cdot (-2) \cdot (-6) = 12</math><br/>(vergleiche mit Ausgangsgleichung)</p>   |
| <b>★ Schnittpunkt mit der y-Achse (<math>x = 0</math>)</b> | $x = 0 \quad \Rightarrow \quad y = a \cdot x_0 \cdot x_1$  |   |

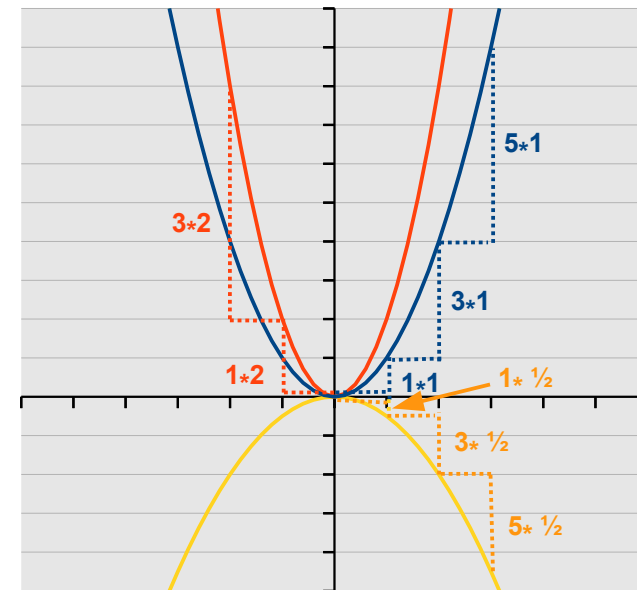
# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema | Gesetze und Regeln | Musterbeispiele |
|-------|--------------------|-----------------|
|-------|--------------------|-----------------|

## Quadratische Funktionen

### ★ Zeichnen von Parabeln

Mit dem Scheitel beginnen, vom Scheitel 1 nach rechts (bzw. links) und  $1 \cdot a$  nach oben (oder unten), von dort noch 1 nach rechts (bzw. links) und  $3 \cdot a$  nach oben (oder unten), von dort noch 1 nach rechts (bzw. links) und  $5 \cdot a$  nach oben (oder unten) usw.



$$y = x^2$$

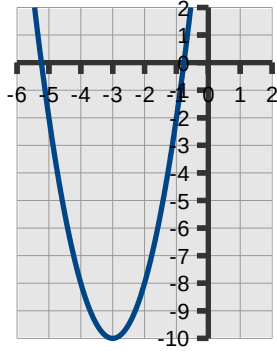
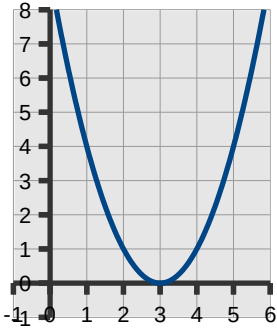
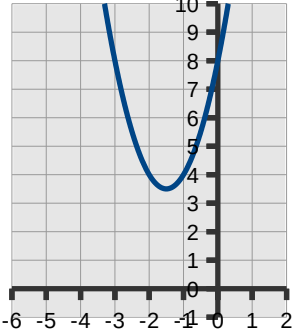
$$y = 2x^2$$

$$y = -\frac{1}{2}x^2$$

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema   | Gesetze und Regeln  | Musterbeispiele   |
|---|---|---|
| <b>Quadratische Gleichungen</b>   | <b>■ Quadratische Gleichungen</b>   |   |
|   | <p>Quadratische Gleichungen haben die allgemeine Form <math>ax^2 + bx + c = 0</math> in dieser allgemeinen Form können die Gleichungen graphisch als Bestimmung des Schnittpunktes mit der x-Achse gedeutet werden (nämlich <math>y = 0</math>).</p> <p>Eine quadratische Gleichung hat immer zwei Lösungen, wobei diese Lösungen nicht notwendig reelle Zahlen sein müssen.</p>  |   |
|   | <b>● Reinquadratische Gleichungen <math>ax^2 + c = 0</math></b>   |   |
|   | <p>Eine reinquadratische Gleichung besteht nur aus einem quadratischen Glied A und einem Absolutglied C. Die Berechnung ist trivial, man eliminiert x und erhält als Lösung:</p> $x_1 = \sqrt{-\frac{c}{a}} \quad x_2 = -\sqrt{-\frac{c}{a}}$ <p>Die beiden Lösungen sind natürlich nur dann reelle Zahlen, wenn der Ausdruck unter der Wurzel ein positives Vorzeichen hat und das trifft nur dann zu, wenn in der obigen Gleichung <math>c &lt; 0</math>.</p>   | <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p><i>Beispiel:</i></p> <math display="block">0 = 3x^2 - 12</math> <math display="block">12 = 3x^2</math> <math display="block">\boxed{x_1 = 4} \quad \boxed{x_2 = -4}</math> </div> <div style="width: 45%;"> <p><i>Beispiel:</i></p> <math display="block">0 = 3x^2 + 12</math> <math display="block">-12 = 3x^2</math> <math display="block">-4 = x^2</math> <p>Keine Lösung:<br/>Der Scheitel liegt über der x-Achse und die Parabel ist nach oben geöffnet.</p> </div> </div> |
| <b>● Quadratische Gleichungen mit Linearglied <math>ax^2 + bx = 0</math></b>  |   |   |
| <p>Eine quadratische Gleichung mit Linearglied hat immer zwei reelle Lösungen. Aus <math>(ax + b)x = 0</math> folgt, da ein Produkt genau dann 0 ist, wenn mindestens einer der beiden Faktoren 0 ist:</p> $x_1 = 0 \quad x_2 = -\frac{b}{a}$   | <p><i>Beispiel:</i></p> $0 = 5x^2 - 30x$ $12 = x(5x - 30)$ $\boxed{x_1 = 0} \quad \boxed{x_2 = 6}$  |   |
| <b>● Allgemeine quadratische Gleichungen <math>ax^2 + bx + c = 0</math></b>   |   |   |
| <p><math>ax^2 + bx + c = 0</math><br/><math>x^2 + px + q = 0</math></p> <p>Indem man die erste Gleichung durch a dividiert, erhält man die zweite Gleichung. Deshalb ist es eigentlich ausreichend, für die zweite Gleichung einen Lösungsweg anzugeben. Der Koeffizient vor <math>x^2</math> muss positiv sein. Steht da ein Minuszeichen, ist durch -1 zu dividieren.</p> | <p><math>0 = x^2 + px + q</math><br/><math>-q = x^2 + px</math></p> <p><math>-q + \frac{p^2}{4} = x^2 + px + \frac{p^2}{4}</math></p> <p><math>(\frac{p^2}{4} - q) = (x + \frac{p}{2})^2</math></p> <p><math>x_1 + \frac{p}{2} = \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}</math></p> <p><math>x_2 + \frac{p}{2} = -\sqrt{\frac{p^2}{4} - q}</math></p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 45%; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math display="block">x_{1/2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}</math> </div> <div style="width: 45%; border: 1px solid black; padding: 5px;"> <math display="block">x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}</math> </div> </div> <p>Die rechte Seite mit einem Summanden erweitern, der die rechte Seite zu einem vollständigen Quadrat ergänzt. Um Gleichheit zu sichern, ist der gleiche Summand auf der linken Seite zu ergänzen.</p> |   |

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema                           | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele  |
|---------------------------------|--|--|
| <b>Quadratische Gleichungen</b> | <p>Für die Lösung ist der Ausdruck in der Wurzel entscheidend:</p> <p><math>(\frac{p^2}{4} - q) &gt; 0</math> : Es existieren zwei reelle Lösungen</p> <p><math>(\frac{p^2}{4} - q) = 0</math> : Es existiert eine reelle Doppellösung<br/>(Bei diese Lösung liegt der Scheitel der Parabel, auf der x-Achse) Eine solche Lösung existiert genau dann, wenn sich die rechte Seite zu einem vollständigen Quadrat ergänzen lässt.</p> <p><math>(\frac{p^2}{4} - q) &lt; 0</math> : Es existieren <b>keine</b> reellen Lösungen, da die Wurzel aus einer negativen Zahl zu berechnen ist. Die Lösungen liegen im Bereich der komplexen Zahlen.<br/>Geometrisch bedeutet das, da der Koeffizient vor dem quadratischen Glied positiv ist (nämlich = 1), ist die Parabel nach oben geöffnet und der Scheitel liegt über der x-Achse</p> <p>Schlußfolgerung aus der Betrachtung der Diskriminante:<br/>Wenn <math>q &lt; 0</math> ist, gibt es immer zwei Lösungen<br/>Wenn <math>q &gt; 0</math>, nur, wenn <math>p^2/4 &gt; q</math> oder <math> p  &gt; 2\sqrt{q}</math></p> | <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-start;"> <div style="margin-bottom: 20px;">  </div> <div style="margin-bottom: 20px;">  </div> <div>  </div> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <math display="block">y = 2x^2 + 12x + 8</math> <math display="block">x_{1/2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p^2}{4} - q\right)}</math> <math display="block">x_{1/2} = -3 \pm \sqrt{9 - 4}</math> <math display="block">x_1 = -3 + \sqrt{5} \approx -0,76</math> <math display="block">x_2 = -3 - \sqrt{5} \approx -5,23</math> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <math display="block">y = x^2 - 6x + 9 = (x - 3)^2</math> <math display="block">x_{1/2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p^2}{4} - q\right)}</math> <math display="block">x_{1/2} = +3 \pm \sqrt{9 - 9}</math> <math display="block">x_{1/2} = +3</math> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <math display="block">y = 2x^2 + 6x + 8</math> <math display="block">x_{1/2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p^2}{4} - q\right)}</math> <math display="block">x_{1/2} = -1,5 \pm \sqrt{2,5 - 8}</math> <math display="block">x_{1/2} = -1,5 \pm \sqrt{-5,75}</math> </div> |

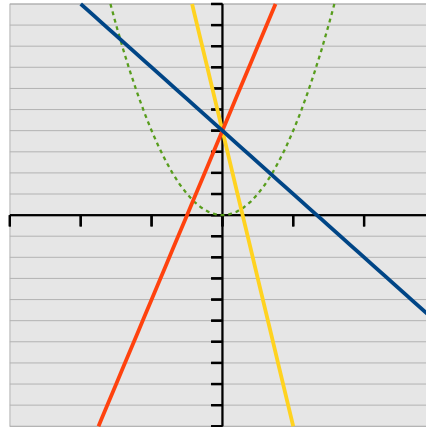
| Thema | Gesetze und Regeln | Musterbeispiele |
|-------|--------------------|-----------------|
|-------|--------------------|-----------------|

**Quadratische Gleichungen**

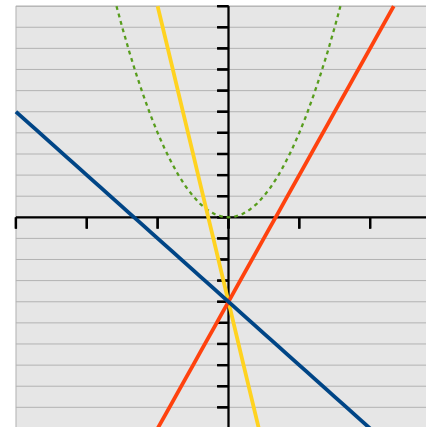
★ Weitere geometrische Interpretation

Die Lösung einer quadratischen Gleichung  $y = x^2 + px + q$  bedeutet auch, suche den Schnittpunkt der beiden Kurven  $y = x^2$  und  $y = -px - q$

1. Die beiden Kurven haben immer einen Schnittpunkt, wenn  $q < 0$  ist, da dann für  $x = 0$  der Funktionswert der Parabel  $= 0$  ist und der Funktionswert für die Gerade  $> 0$ .



2. Wenn  $q > 0$  ist, liegt für  $x=0$  der Funktionswert der Geraden unter dem Funktionswert der Parabel. Ein Schnittpunkt kann nur dann zustande kommen, wenn die Gerade hinreichend „steil“ ansteigt, damit sie die Parabel noch schneiden kann. Je kleiner  $q$  wird, desto größer muss der Anstieg  $p$  der Geraden werden.



Auch hier spielt die Diskriminante eine Rolle. Damit ein Schnittpunkt entstehen kann muss  $p^2/4 - q > 0$  oder  $p^2/4 > q$  sein, woraus

$$|p| > 2\sqrt{q}$$

folgt:

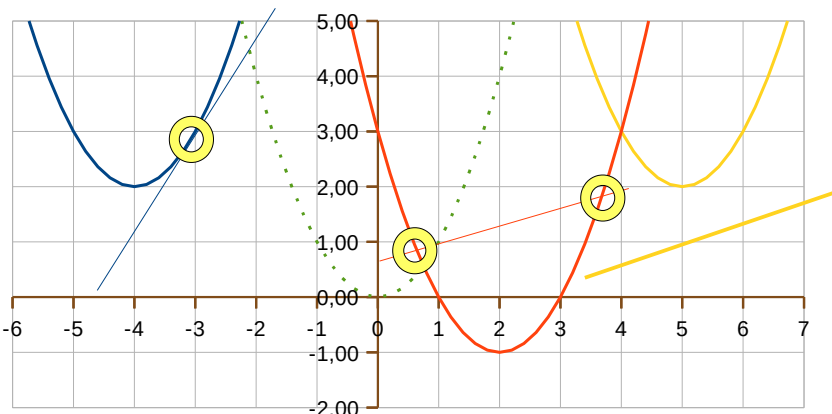
$$q = 4$$

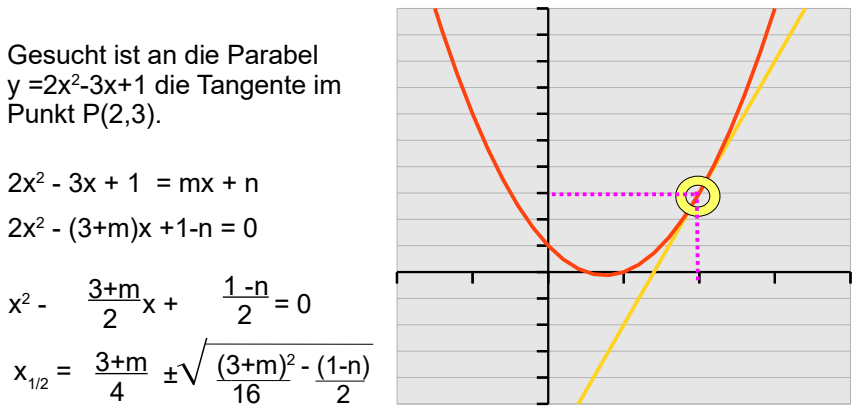
- $y = 1,5x - 4$
- $y = 3x - 4$
- $y = -7x - 4$

Schlußfolgerung:

Der Wert des Anstiegs der Geraden  $p$  muss mit positiven oder negativen Werten größer als  $2\sqrt{q}$  sein, damit es einen Schnittpunkt gibt. Im angegebenen Beispiel größer als 4.

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema                           | Gesetze und Regeln  | Musterbeispiele   |
|---------------------------------|---|---|
| <b>Quadratische Gleichungen</b> | <p><b>● Schnittpunkte <math>y = ax^2 + bx + c</math> mit Gerade <math>y = mx + n</math></b></p> <p>Für einen Schnittpunkt zweier Funktionen, müssen die Koordinaten des Schnittpunktes beide Funktionsgleichungen erfüllen:<br/> <math display="block">ax^2 + bx + c = mx + n</math>                     Die Zusammenfassung dieser Gleichung führt zu einer Nullstellenbestimmung der Differenzfunktion. Nur der geometrische Interpretation ist eine andere:<br/> <math display="block">ax^2 + x(b-m) + c - n = 0</math>                     Der Ausdruck unter der Wurzel ist größer 0:<br/>                     Es gibt zwei Schnittpunkte von Gerade und Parabel.<br/>                     Der Ausdruck der Wurzel ist kleiner als 0:<br/>                     Es gibt keinen Schnittpunkt zwischen Gerade und Parabel<br/>                     Der Ausdruck unter der Wurzel ist =0<br/>                     Die Gerade berührt die Kurve, sie ist Tangente an einem Kurvenpunkt</p>  |    |
|                                 | <p><b>● Tangente an <math>y = ax^2 + bx + c</math> im Punkt <math>P(x_0, y_0)</math></b></p> <p>Die Tangente an einen Punkt der Parabel ist der Schnittpunkt mit einer Geraden, die aber nur einen Schnittpunkt mit der Parabel haben darf.<br/> <math display="block">ax^2 + bx + c = mx + n</math>                     Die Zusammenfassung dieser Gleichung führt zu einer Nullstellenbestimmung der Differenzfunktion. Nur die geometrische Interpretation ist eine andere:<br/> <math display="block">ax^2 + x(b-m) + c - n = 0</math> <math display="block">x_{1/2} = -\frac{b-m}{2a} \pm \sqrt{\frac{(b-m)^2}{4a^2} - \frac{(c-n)}{a}}</math>                     Das ist eine Gleichung mit zwei Unbekannten m und n, die nur durch weitere Informationen lösbar ist:<br/>                     1. Der x-Wert der Doppellösung muss gleich dem x-Wert des vorgegebenen Punktes sein.<br/> <math display="block">x_0 = -\frac{b-m}{2a} \Rightarrow \text{daraus ist m zu bestimmen: } m = 2ax_0 + b</math>                     2. Der Ausdruck unter der Wurzel muß 0 sein, sonst gibt es keine Doppellösung. Dazu reicht es, wenn nach der Hauptnennerbildung der Zähler 0 ist.<br/> <math display="block">(b-m)^2 - 4a(c-n) = 0 \Rightarrow \text{daraus ist n zu bestimmen, da m jetzt bekannt ist}</math> <math display="block">(b-m)^2 - 4a(c-n) = (2ax_0)^2 - 4a(c-n) = 4a^2x_0^2 - 4a(c-n) = 0</math> <math display="block">a^2x_0^2 = a(c-n)</math> <math display="block">n = c - ax_0^2</math> </p> | <p>Gesucht ist an die Parabel <math>y = 2x^2 - 3x + 1</math> die Tangente im Punkt <math>P(2,3)</math>.</p> $2x^2 - 3x + 1 = mx + n$ $2x^2 - (3+m)x + 1-n = 0$ $x^2 - \frac{3+m}{2}x + \frac{1-n}{2} = 0$ $x_{1/2} = \frac{3+m}{4} \pm \sqrt{\frac{(3+m)^2}{16} - \frac{(1-n)}{2}}$ <p>○ <math>2 = \frac{3+m}{4} \Rightarrow \underline{m = 5}</math></p> <p>○ <math>(3+m)^2 - 8(1-n) = 8^2 - 8 + 8n = 56 + 8n = 0 \Rightarrow 56 = -8n</math><br/> <math display="block">\underline{\underline{-7 = n}}</math> <math display="block">y = mx + n = 5x - 7</math> </p> |

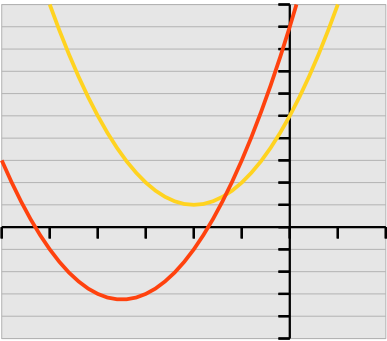
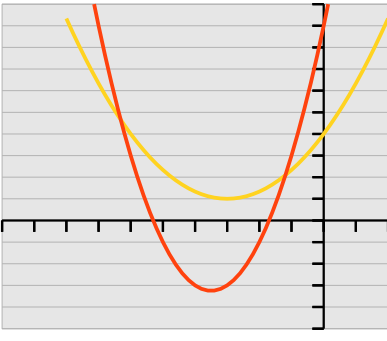






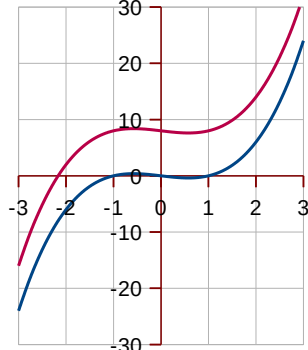
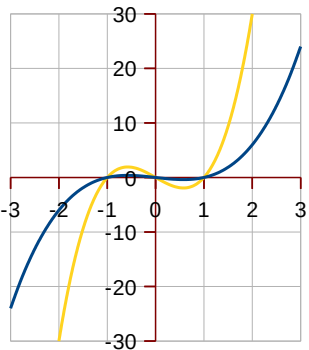
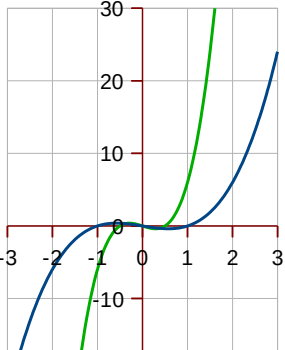
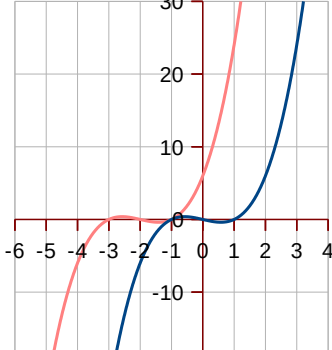
## Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema                           | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele   |
|---------------------------------|--|---|
| <b>Quadratische Gleichungen</b> | <p><b>• Tangente an <math>y = ax^2 + bx + c</math> parallel zu <math>y = mx + n</math></b></p> <p>Um die Tangente an eine Parabel zu finden, die parallel zu einer vorgegebenen Geraden ist, muss die Gleichung für die Steigung der Tangente nach <math>x_0</math> aufgelöst werden, da in diesem Fall <math>m</math> bekannt ist und <math>x_0</math> gesucht.</p> <p style="text-align: center;">aus <math>m = 2ax_0 + b</math> folgt durch Umstellen der Gleichung <math>x_0 = -\frac{b-m}{2a}</math></p>  | <p>Gesucht ist die Tangente an die Parabel <math>y = 2x^2 - 3x + 1</math> die parallel zu <math>y = 5x - 7</math> ist.</p> $m = 5$ $a = 2$ $b = -3$ $x_0 = -\frac{(-3) - 5}{2 \cdot 2} = \frac{8}{4} = 2$   |
|                                 | <p><b>• Tangente an <math>y = ax^2 + bx + c</math> und durch einen Punkt <math>P_0(x_0 y_0)</math> außerhalb der Parabel.</b></p> <p>Von der Geraden ist ein Punkt bekannt und die Tatsache, dass der Geradenanstieg ein Tangentenanstieg an die Parabel ist. Damit ist die Punkt-Richtungs-Formel für die Gerade zu benutzen:</p> $\frac{y - y_0}{x - x_0} = m \qquad m = 2ax_1 + b \qquad x_1 \text{ ist der gesuchte Punkt auf der Parabel}$ <p>Dieser Punkt <math>x_1</math> muss außer der Parabelgleichung auch die Tangentengleichung erfüllen.</p> $\frac{ax_1^2 + bx_1 + c - y_0}{x_1 - x_0} = 2ax_1 + b$ $ax_1^2 + bx_1 + c - y_0 = (2ax_1 + b)(x_1 - x_0)$ $0 = 2ax_1^2 - 2ax_0x_1 + bx_1 - bx_0$ $0 = ax_1^2 - 2ax_0x_1 - (c - y_0 + bx_0)$ $0 = x_1^2 - 2x_0x_1 - (c - y_0 + bx_0)/a$ | <p>Gesucht ist die Tangente an die Parabel <math>y = 2x^2 - 3x + 1</math> die durch den Punkt <math>P_0(1, -2)</math> verläuft.</p> $\frac{2x_1^2 - 3x_1 + 1 - (-2)}{x_1 - 1} = 2 \cdot 2x_1 - 3$ <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <math display="block">= x^2 - 2x_0x - (c - y_0 + bx_0)/a</math> </div> $0 = x^2 - 2 \cdot 1x - (1 - (-2) + (-3) \cdot 1)/2$ $0 = x^2 - 2x + 0$ $x_{1/2} = 1 \pm \sqrt{1}$ $x_1 = 0$ $x_2 = 2$ <p>Zwei Geraden durch den Punkt <math>P_0(1, -2)</math> sind in den Punkten <math>x_1=0</math> und <math>x_2=2</math> Tangenten an die Parabel. (In der obigen Grafik als gelbe und rote Linie eingezeichnet.)</p> |
|                                 | <p><b>• Normale von <math>y = ax^2 + bx + c</math> im Punkt <math>P(x_0, y_0)</math></b></p> <p>Die Normale ist eine Gerade, die senkrecht zur Tangente verläuft. Damit ist vom Tangentenanstieg der senkrechte Anstieg zu bestimmen. Der Anstieg der senkrechten Geraden ist der negative reziproke Wert des ursprünglichen Geradenanstiegs. Dann ist Punkt-Richtungs-Gleichung für Geraden anzuwenden</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Tangentenanstieg</p> <math>m = 2ax_1 + b</math> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Normalenanstieg</p> <math>m = -\frac{1}{2ax_1 + b}</math> </div> </div>   |   |

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema                                  | Gesetze und Regeln  | Musterbeispiele  |
|--|---|--|
| <p><b>Quadratische Gleichungen</b></p> | <div style="background-color: #FFFF00; padding: 5px; border: 1px solid green;"> <p><b>● Schnittpunkte <math>y = ax^2 + bx + c</math> mit Parabel <math>y = a_2x^2 + b_2x + c_2</math></b></p> </div> <p>Für einen Schnittpunkt zweier Funktionen, müssen die Koordinaten des Schnittpunktes beide Funktionsgleichungen erfüllen:<br/> <math>ax^2 + bx + c = a_2x^2 + b_2x + c_2</math></p> <p>Die Zusammenfassung dieser Gleichung führt wieder zu einer Nullstellenbestimmung, diesmal aber der Differenzfunktion:</p> <p><b>Zwei Werte sind genau dann gleich, wenn ihre Differenz 0 ist</b></p> <p>Nur der geometrische Interpretation ist eine andere. Die Nullstellen der Differenzfunktion sind gleichzeitig die Schnittstellen der Ausgangsfunktion:<br/> <math>(a - a_2)x^2 + (b - b_2)x + c - c_2 = 0</math></p> <p>Der Ausdruck unter der Wurzel ist größer 0:<br/>                 Es gibt zwei Schnittpunkte Parabel.</p> <p>Der Ausdruck der Wurzel ist kleiner als 0:<br/>                 Es gibt keinen Schnittpunkt der Parabeln.</p> <p>Der Ausdruck unter der Wurzel ist =0<br/>                 Die beiden Kurven berühren sich.</p> <p>Erste Schlußfolgerungen:<br/>                 Wenn <math>a = a_2</math> ist, dann gibt es genau einen Schnittpunkt, da aus der oberen quadratischen Gleichung eine lineare Gleichung entsteht.<br/>                 Wenn dazu auch noch <math>b = b_2</math>, dann gibt es keinen Schnittpunkt, es sei denn, <math>c = c_2</math>, dann sind aber beide Funktionen identisch.</p> | <div style="display: flex; flex-wrap: wrap;"> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p><math>y = x^2 + 7x + 9</math><br/><math>y = x^2 - 4x + 5</math></p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p><math>y = x^2 + 7x + 9</math><br/><math>y = 0,33x^2 + 2x + 4</math></p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p><math>y = x^2 + 7x + 9</math><br/><math>y = -2x^2 - 16x - 26</math></p> </div> <div style="width: 50%; text-align: center;">  <p><math>y = x^2 + 7x + 15</math><br/><math>y = -1/2 x^2 - 3x - 3</math></p> </div> </div> |

# Intensivkurs – Mathematik: Quadratische Funktionen

| Thema                  | Gesetze und Regeln   | Musterbeispiele   |
|------------------------|--|---|
| <b>Funktionskurven</b> | <p style="text-align: center;">★ <b>Spezielle Parameter-Wirkungen:<br/>Verschiebungen und Streckungen</b></p> <p>Allgemeine Form mit Verschiebe- und Streckungsparameter, ausgehend von einer Funktion f:</p> $h(x) = a * f(b * (x + c)) + d$ <p>Man unterscheide dabei den "außen" stehenden Faktor a und Summanden d, die den Graphen in y-Richtung verändern, und den "innen" bei x stehenden Faktor b und Summanden c.</p> <p>+d bewirkt, dass alle y-Werte um d größer werden, d. h. der Funktionsgraph wird um d nach oben verschoben (bzw. bei negativem d nach unten).</p> <p>a bewirkt, dass die y-Werte mit a multipliziert werden, d. h. der Funktionsgraph wird in y-Richtung um den Faktor a gestreckt (bzw. bei <math> a  &lt; 1</math> gestaucht), bei negativem a zusätzlich an der x-Achse gespiegelt.</p> <p>b bewirkt, dass man für x jetzt das <math>1/b</math>-fache einsetzen muss, um das gleiche Ergebnis zu erhalten wie ohne diesen Faktor, d. h. der Graph wird in x-Richtung um den Faktor <math>1/b</math> gestaucht, bei negativem b zusätzlich an der y-Achse gespiegelt.</p> <p>+c bewirkt, dass für x jetzt um c weniger eingesetzt werden muss, um das gleiche Ergebnis zu erhalten wie ohne diesen Summanden, d. h. der Graph wird in x-Richtung um c nach links verschoben (bzw. bei negativem c nach rechts).</p> | <p><math>f(x) = x^3 - x</math></p> <p><math>h_1(x) = f(x) + 8</math></p>  <p style="text-align: center;">— <math>y = x^3 - x</math> — <math>y = f(x) + 8</math></p> <p><math>h_2(x) = 3 * f(x)</math></p>  <p style="text-align: center;">— <math>y = x^3 - x</math> — <math>y = 3 * f(x)</math></p> <p><math>h_3(x) = f(2x)</math></p>  <p style="text-align: center;">— <math>y = x^3 - x</math> — <math>y = f(2 * x)</math></p> <p><math>h_4(x) = f(x+2)</math></p>  <p style="text-align: center;">— <math>y = x^3 - x</math> — <math>y = f(x+2)</math></p> |